Elektrotehnicki fakultet u Beogradu

13S113PSI - Principi Softverskog Inzenjerstva

Projekat Sistem za upravljanje podsajtovima

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanja predmeta

Verzija 1.0

Tim: udon&soba

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis izmena** | **Autor** |
| 17/3/2018 | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Ninkovic |
|  |  |  |  |

[**Uvod**](#_xisr3a93pmo2) **4**

[Rezime](#_lf5zhaqbr1sm) 4

[Namena dokumenta i ciljne grupe](#_41vbf7x89bjc) 4

[Reference](#_ql0jwyjb3ztz) 4

[Otvorena pitanja](#_8fokiqdb14yq) 4

[**Scenario brisanja predmeta**](#_kir98fndsjhw) **4**

[Kratak opis](#_dt5sgbqgqv4x) 4

[Tok dogadjaja](#_o9wgbcfixw5c) 5

[Administrator brise predmet](#_j1bj2nriqyr) 5

[Prosirenja](#_px23i7rptcxu) 5

[4.a Administrator odustaje od brisanja predmeta](#_1z71pck0xk0x) 5

[Posebni zahtevi](#_k2xj1hq4oboo) 5

[Preduslovi](#_wde243mtcqk0) 5

[Posledice](#_vmil2fcx7fat) 5

# 

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe brisanja predmeta, sa primerima odgovarajucih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definise scenario upotrebe brisanja predmeta, koristice se u razvoju projekta, testiranju i pisanju uputstva za upotrebu. Dokument je namenjen svim clanovima projektnog tima.

## Reference

1. Projektni zadatak - Sistem za upravljanje podsajtovima
2. Prototip - Sistem za upravljanje podsajtovima
3. Izrada SSU i prototipa aplikacije, Vezbe, Principi softverskog inzenjerstva

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis** | **Resenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario brisanja predmeta

## Kratak opis

Prilikom brisanja predmeta, administrator uklanja sve podatke o predmetu. Predmet se trajno brise iz sistema.

## Tok dogadjaja

### Administrator brise predmet

1. Ucitava se stranica sa listom predmeta. Svaki red, pored naziva predmeta sadrzi i dugme za brisanje predmeta.
2. Administrator pronalazi predmet koji zeli da izbrise, i odabira dugme “Ukloni”.
3. Sistem prikazuje konformacioni dijalog sa dugmadima “Nastavi’ i “Odustani”, i podseca korisnika da je ova akcija finalna.
4. Administrator nastavlja sa akcijom klikom na dugme “Nastavi”.
5. Sistem se obavestava o nastavku akcije, i brise sve podatke o predmetu.
6. Sistem obavestava administratora o uspesnom brisanju predmeta i prikazuje listu svih predmeta (korak 1.).

## Prosirenja

### *4.a Administrator odustaje od brisanja predmeta*

1. Administrator odustaje od brisanja predmeta i pritiska dugme “Odustani”.
2. Sistem se obavestava o odustajanju od akcije i prikazuje listu svih predmeta (korak 1.).

## Posebni zahtevi

Kontrole korisnickog interfejsa moraju jasno oznacavati akcije (jasno oznaciti kontrole za destruktivne akcije, osobinama kao sto su boja i font). Treba obezbediti sigurno cuvanje podataka vezanih za autorizaciju kako bi se izbegao neovlasceni unos podataka. Serverski deo treba da se izvrsava na bilo kom Web serveru koji podrzava *Python 3*. Sistem treba da pruzi zadovoljavajuce performanse pri odzivu.

## Preduslovi

Korisnik mora biti administrator sajta. Korisnik posecuje stranicu sa listom svih predmeta.

## Posledice

Sistem propagira brisanje predmeta kroz sistem. Uklanja se iz liste svih predmeta. Uklanja se iz svih drugih listi u sistemu. Sajt predmeta je takodje obrisan.